### (19)日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2000-78573 (P2000-78573A)

(43)公開日 平成12年3月14日(2000.3.14)

 (51) Int.Cl.7
 識別記号
 F I
 デーマコート\*(参考)

 H 0 4 N
 7/24
 H 0 4 N
 7/13
 5 C 0 5 9

 7/173
 7/173
 5 C 0 6 4

# 審査請求 未請求 請求項の数10 〇L (全 11 頁)

(21)出願番号	特願平10-249308	(71)出願人	000005108
		;	株式会社日立製作所
(22) 出願日	平成10年9月3日(1998.9.3)		東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地
		(72)発明者	鈴木 敏明
			東京都国分寺市東恋ケ窪一丁目280番地
			株式会社日立製作所中央研究所内
		(72)発明者	吉澤 聡
			東京都国分寺市東恋ケ窪一丁目280番地
			株式会社日立製作所中央研究所内
			100068504
		(1-7)(-27)	
			<b>弁理士 小川 勝男</b>

#### 最終頁に続く

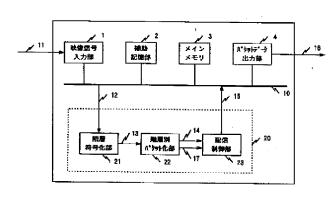
# (54) 【発明の名称】 階層符号化データ配信装置

### (57)【要約】

【課題】 複数階層からなる1ビデオ番組データを1チャンネルで配信する際に、指定階層データのみを廃棄可能である階層符号化映像データの配信を実現することにある。

【解決手段】 映像信号をMPEG方式にて階層符号化を行い(21)、階層符号化したES(Elementary Stream)データを階層別にPES(Packetized Elementary Stream)パケット化、RTP(Real-Time Protocol)パケット化、UDP(User Datagram Protocol)パケット化を行う(22)。前記UDPパケットデータを階層別に識別子を付与してIP(Internet Protocol)パケット化(23)する。

【効果】 伝送網が輻輳した際のパケット廃棄処理に際 し、画質に影響の少ないデータを伝送するパケットのみ の廃棄が可能となる。 図1



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】階層符号化データを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置において、

階層符号化データを伝送する1つのパケットには同一階層に属するデータのみが含まれるようにパケット化することを特徴とする階層符号化データ配信装置。

【請求項2】階層符号化データを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置において、

映像信号の圧縮符号化方式が規定するイントラ符号化画像(以下「Iフレーム」という)データ、予測符号化画像(以下「Pフレーム」という)データ、及び双方向予測符号化画像(以下「Bフレーム」という)の各フレームデータを低周波成分と高周波成分とに分割し、分割したIフレームの低周波成分データと、Iフレームの高周波成分データと、Pフレームの高周波成分データと、Bフレームの低周波成分データと、Bフレームの低周波成分データと、Bフレームの高周波成分データと、Bフレームの高周波成分データと、Bフレームの高周波成分データと、Bフレームの高周波成分データと、Bフレームの高周波成分データとをそれぞれ異なるパケットで配信することを特徴とする階層符号化データ配信装置。

【請求項3】階層符号化データを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置において、

データを階層符号化したエレメンタリー・ストリーム (以下「ES」という)を各階層に属するデータ毎にパケッタイズド・エレメンタリー・ストリーム(以下「PE S」という)化する手段を有し、

上記PES化する手段は、1つのPESパケットには同一階層 に属するESデータのみが含まれるようにPES化すること を特徴とする階層符号化データ配信装置。

【請求項4】上記PESパケットを各階層データ毎にリアルタイム・プロトコル(以下「RTP」という)パケット化する手段を有し、

上記RTPパケット化する手段は、1つのRTPパケットには 同一階層に属するPESパケットデータのみが含まれるようにRTPパケット化することを特徴とする請求項3に記載の階層符号化データ配信装置。

【請求項5】上記RTPパケットを各階層データ毎にユーザ・データグラム・プロトコル(以下「UDP」という)パケット化する手段を有し、

上記UDPパケット化する手段は、1つのUDPパケットには 同一階層に属するRTPパケットデータのみが含まれるよ うにUDPパケット化することを特徴とする請求項4に記 載の階層符号化データ配信装置。

【請求項6】上記UDPパケットを各階層データ毎にインターネット・プロトコル(以下「IP」という)パケット化する手段を有し、

上記IPパケット化する手段は、UDPパケットを伝送する 1つのIPパケットには同一階層に属するUDPパケットデータのみが含まれるようにIPパケット化することを特徴 とする請求項5に記載の階層符号化データ配信装置。

【請求項7】階層符号化データを1チャンネルで配信す

る階層符号化データ配信装置において、

データを階層符号化したエレメンタリー・ストリーム (以下「ES」という)を各階層に属するデータ毎にパケッタイズド・エレメンタリー・ストリーム(以下「PE S」という)化する手段と、

PESパケットデータを各階層データ毎にリアルタイム・ プロトコル(以下「RTP」という)パケット化する手段 と、

上記RTPパケットを各階層データ毎にユーザ・データグラム・プロトコル(以下「UDP」という)パケット化する手段とを有し、

上記PES化する手段は、ESパケットを伝送する1つのPESパケットには同一階層に属するESデータのみが含まれるようにPES化し、

上記RTPパケット化する手段は、同一階層に属するPESパケットを複数のRTPパケットに分割する際に、PESパケットを分割したデータにRTPヘッダーを付加したRTPパケット長が、UDPパケットによって伝送することが可能な最大データ長以下になるようにPESパケットを分割してRTPパケットを構成し、

上記UDPパケット化する手段は、RTPパケットを伝送する 1つのUDPパケットには同一階層に属するRTPデータのみ が含まれるようにRTP化することを特徴とする階層符号 化データ配信装置。

【請求項8】階層符号化データを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置において、

データを階層符号化したエレメンタリー・ストリームを 各階層に属するデータ毎にパケッタイズド・エレメンタ リー・ストリーム(以下「PES」という)化する手段 と、

PESパケットデータを各階層データ毎にユーザ・データ グラム・プロトコル(以下「UDP」という)パケット化 する手段とを有し、

上記PES化する手段は、1つのPESパケットには同一階層に属するESデータのみが含まれるようにPES化し、

上記UDPパケット化する手段は、同一階層に属するPESパケットデータを複数のUDPパケットに分割する際に、分割したUDPパケットのデータグラムが分割前のPESパケットに対してどの位置のデータかを示す情報をUDPパケットの所定の位置に付加することを特徴とする階層符号化データ配信装置。

【請求項9】階層符号化データを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置であって、階層符号化データを伝送する1つのインターネット・プロトコル(以下「IP」という)パケットには同一階層に属するデータのみが含まれるようにIPパケット化し、該IPパケットを配信することを特徴とする階層符号化データ配信装置。

【請求項10】階層符号化データを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置であって、

映像信号の圧縮符号化方式が規定するイントラ符号化画

像(以下「Iフレーム」という)データ、予測符号化画像(以下「Pフレーム」という)データ、及び双方向予測符号化画像(以下「Bフレーム」という)の各フレームデータを低周波成分と高周波成分とに分割し、分割した上記Iフレームの低周波成分データを伝送するインターネット・プロトコル(以下「IP」という)パケットには上記Iフレームの低周波成分データのみが含まれるようにIPパケット化し、

上記Iフレームの高周波成分データを伝送するIPパケットには上記Iフレームの高周波成分データのみが含まれるようにIPパケット化し、上記Pフレームの低周波成分データを伝送するIPパケットには上記Pフレームの低周波成分データのみが含まれるようにIPパケット化し、上記Pフレームの高周波成分データを伝送するIPパケットには上記Pフレームの高周波成分データのみが含まれるようにIPパケット化し、上記Bフレームの低周波成分データを伝送するIPパケットには上記Bフレームの低周波成分データのみが含まれるようにIPパケット化し、上記Bフレームの高周波成分データを伝送するIPパケットには上記Bフレームの高周波成分データを伝送するIPパケットには上記Bフレームの高周波成分データを伝送するIPパケットには上記Bフレームの高周波成分データを伝送するIPパケットには上記Bフレームの高周波成分データのみが含まれるようにIPパケット化し、各IPパケットを配信することを特徴とする階層符号化データ配信装置。

### 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、圧縮符号化したデータの伝送方式に関わり、特に階層符号化した映像データをパケット化し配信する装置に関する。

【従来の技術】映像データの配信に関しては、特開平10

-23418号公報に示されるように、テレビ会議用の国際標

#### [0002]

準であるH.261符号化方式において、DCT(Discrete Cosi ne Transform)成分を含む符号化データを低周波成分(基 本レイヤ)データと高周波成分(高次レイヤ)データの2 階層に分割し個別にパケット化する方式が知られてい る。この発明では、データを伝送するパケットに対し て、データが低周波成分である場合は高優先を示すフラ グを添付し、また高周波成分である場合は低優先を示す フラグを添付して伝送を行う。ネットワーク上に配置し たゲートウェイ(ビデオストリームの速度を変換するこ とが出来るパケットビデオ速度変換装置)では、網が輻 輳したとき、低優先を示すフラグの添付されたパケット (高周波成分データ)を廃棄することにより、網の輻輳 状態を軽減し、映像品質の劣化を防止する発明である。 【0003】また階層符号化データの伝送制御方式とし て、例えば、「ビデオマルチキャストにおける符号化伝 送制御方式」、映像情報メディア学会誌、vol.52、No. 6、863~870項(1998-6)には、サーバからクライアン トへ階層符号化ビデオデータを、IPアドレス及び送受信 ポート番号等を利用した複数チャンネル方式にて伝送す る制御方式が記載されている。この方式では、ビデオデ

ータの階層化として国際標準であるMPEG符号化方式(Gen eric Coding of Moving Pictures and Associated Audi o:Video、ISO/IEC 13818-2)等が規定するI,P,B各フレ ームデータにおける低周波成分と高周波成分の計6種類 の符号化データを複数のチャンネルを利用しサーバから クライアントへ配信する。MPEG符号化方式が規定す るI,P,Bフレームデータにおいて、Pフレームのデータを 再生するためにはIフレームのデータが必要であり、ま たBフレームのデータを再生するためにはIフレーム及び Pフレームのデータが必要であり、結果としてIフレー ム、Pフレーム、Bフレームの順位に重要度が存在するこ とになる。また各フレームにおける周波数成分として は、細部を表す高周波成分に比較し、基本的な輪郭を表 す低周波成分が重要であり、I,P,Bフレーム構造と合わ せ6段階の重要度が存在する。これら6段階のデータを 複数のチャンネルを用いて伝送することにより、クライ アントが要求する階層のデータのみを配信することが可 能である。

#### [0004]

【発明が解決しようとする課題】上記従来方式では、複数階層からなるビデオデータを複数のチャンネルを用いて配信するため、複数階層からなる複数のビデオ番組の配信を行う場合、配信ビデオ数に階層数を乗じた数のチャンネルが必要となり、1ビデオ番組を配信するのに複数のアドレスやポートを消費していまうといった問題がある。

【0005】一方、伝送網の輻輳によりパケット廃棄が発生するような場合、無秩序にパケット廃棄を行うと、映像再生に重要なデータを廃棄してしまい、映像再生に大きな影響を及ぼすことがあり得る。そこで、従来技術の項で説明した様にI,P,Bフレーム構造及び周波数成分データの重要度を利用し、伝送網の輻輳時においては重要度の低い成分データから積極的に廃棄することが望ましい。しかし、複数階層からなる1ビデオ番組 データを1チャンネルで配信する場合、異なる階層に属する成分データ、例えばBフレームの低周波成分データと高周波成分データを混在した状態でパケット伝送すると、伝送網内でパケット廃棄機能を持つルータがBフレームの高周波成分データのみを廃棄出来ないといった問題が生じる。

【 0 0 0 6 】そこで本発明の目的は、複数階層からなる 1 ビデオ番組データを 1 チャンネルで配信し、且つ伝送 網内のパケット廃棄機能を持つルータが、指定階層デー タのみを廃棄可能である階層符号化映像データ配信装置 を提供することにある。

#### [0007]

【課題を解決するための手段】上記課題を解決するため、本願発明は、階層符号化データを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置において、階層符号化データを伝送する1つのパケットには同一階層に属する

データのみが含まれるようにパケット化することを特徴とする。

【0008】また、本願の他の発明は、階層符号化デー タを 1 チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置 において、映像信号の圧縮符号化方式が規定するイント ラ符号化画像(以下「Iフレーム」という)データ、予 測符号化画像(以下「Pフレーム」という)データ、及び 双方向予測符号化画像(以下「Bフレーム」という)の 各フレームデータを低周波成分と高周波成分とに分割 し、分割したIフレームの低周波成分データと、Iフレー ムの高周波成分データと、Pフレームの低周波成分デー タと、Pフレームの高周波成分データと、Bフレームの低 周波成分データと、Bフレームの高周波成分データとを それぞれ異なるパケットで配信することを特徴とする。 【0009】また、本願の他の発明は、階層符号化デー タを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置 において、データを階層符号化したエレメンタリー・ス トリームを各階層に属するデータ毎にパケッタイズド・ エレメンタリー・ストリーム(以下「PES」という)化 する手段を有し、上記PES化する手段は、PESパケットを 伝送する1つのパケットには同一階層に属するPESパケ ットデータのみが含まれるようにPES化することを特徴 とする。さらに、PESパケットを各階層データ毎にリア ルタイム・プロトコル (以下「RTP」という) パケット 化する際に、RTPパケットを伝送する1つのパケットに は同一階層に属するRTPパケットデータのみが含まれる ようにRTPパケット化するRTPパケット化手段、RTPパケ ットを各階層データ毎にユーザ・データグラム・プロト コル(以下「UDP」という)パケット化する際に、UDPパ ケットを伝送する1つのパケットには同一階層に属する UDPパケットデータのみが含まれるようにUDPパケット化 するUDPパケット化手段、UDPパケットを各階層データ毎 にインターネット・プロトコル(以下「IP」という)パ ケット化する際に、UDPパケットを伝送する1つのIPパ ケットには同一階層に属するUDPパケットデータのみが 含まれるようにIPパケット化するIPパケット化手段を設 けることが望ましい。

【0010】また、本願の他の発明は、階層符号化データを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置において、データを階層符号化したエレメンタリー・ストリームを各階層に属するデータ毎にPES化する手段と、PESパケットデータを各階層データ毎にRTPパケット化する手段と、上記RTPパケットを各階層データ毎にUDPパケット化する手段とを有し、上記PES化する手段は、PESパケットを伝送する1つのパケットには同一階層に属するPESパケットデータのみが含まれるようにPES化し、上記RTPパケットでする手段は、同一階層に属するPESパケットを複数のRTPパケットに分割する際には、PESパケットを分割したデータにRTPへッダーを付加したデータ長が、UDPパケットによって伝送することが可能な最大

長以下になるようにPESパケットを分割することを特徴とする。

【0011】また、本願の他の発明は、階層符号化データを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置において、データを階層符号化したエレメンタリー・ストリームを各階層に属するデータ毎にPES化する手段と、PESパケットデータを各階層データ毎にUDPパケット化する手段とを有し、上記PES化する手段は、PESパケットを伝送する1つのパケットには同一階層に属するPESパケットを一タのみが含まれるようにPES化し、上記UDPパケットでする手段は、同一階層に属するPESパケットデータを複数のUDPパケットに分割する際に、分割したUDPパケットのデータグラムが分割前のPESパケットに対してどの位置のデータかを示す情報をUDPパケットの所定の位置に付加することを特徴とする。

【0012】また、本願の他の発明は、階層符号化データを1チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置であって、階層符号化データを伝送する1つのIPパケットには同一階層に属するデータのみが含まれるようにIPパケット化し、該IPパケットを配信することを特徴とする。

【0013】また、本願の他の発明は、階層符号化デー タを 1 チャンネルで配信する階層符号化データ配信装置 であって、Iフレームデータ、Pフレームデータ、及びB フレームの各フレームデータを低周波成分と高周波成分 とに分割し、分割した上記Iフレームの低周波成分デー タを伝送するIPパケットには上記Iフレームの低周波成 分データのみが含まれるようにIPパケット化し、上記I フレームの高周波成分データを伝送するIPパケットには 上記Iフレームの高周波成分データのみが含まれるよう にIPパケット化し、上記Pフレームの低周波成分データ を伝送するIPパケットには上記Pフレームの低周波成分 データのみが含まれるようにIPパケット化し、上記Pフ レームの高周波成分データを伝送するIPパケットには上 記Pフレームの高周波成分データのみが含まれるようにI Pパケット化し、上記Bフレームの低周波成分データを伝 送するIPパケットには上記Bフレームの低周波成分デー タのみが含まれるようにIPパケット化し、上記Bフレー ムの高周波成分データを伝送するIPパケットには上記B フレームの高周波成分データのみが含まれるようにIPパ ケット化し、各IPパケットを配信することを特徴とす る。

#### [0014]

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施形態を図面により詳細に説明する。図1は、本発明の実施形態による階層符号化データ配信装置の構成を示した図である。本発明の階層符号化データ配信装置は、バス10によって接続した映像信号の入力部1と、中央演算処理部20と、動作処理プログラムを格納した補助記憶部2と、演算処理途中のデータを一時的に記憶するメインメモリ3

と、パケット化した階層映像データを出力するパケット データ出力部4とから構成する。また補助記憶部2に記 憶したプログラムは、映像信号を階層符号化する階層符 号化部21と、階層符号化データを階層別にパケット化 するパケット化部22と、パケット化したデータをネットワーク上へ配信する配信制御部23とから構成する。 続いて前述のように構成される本発明の実施形態による 階層符号化映像データ配信装置の動作について説明する。

【0015】図1に示す階層符号化データ配信装置は、 初めに補助記憶部2に記憶した処理プログラムを中央演 算処理部20にロードし、階層符号化映像データ配信動 作を開始する。尚、処理動作については、図4、5を用 いて詳細に後述する。階層符号化映像データ配信動作開 始後、映像信号入力部よりアナログ映像信号11を入力 する。映像信号入力部1ではアナログ映像信号11をデ ィジタル信号に変換し、ディジタル映像信号12として 中央演算処理部20内の階層符号化部21に伝達する。 階層符号化部21では、ディジタル映像データ12を入 力として階層符号化を行い、各階層毎に識別子(スター トコード及び階層コード)を付与し、階層別パケット化 部22へ階層符号化映像データ13として伝達する。 尚、識別子については、図2を用いて後述する。パケッ ト化部22では、階層毎に識別子が付与されたデータ1 3を入力として、データの先頭に付与された識別子を基 に、各階層毎にパケット化した信号14を配信制御部2 3へ伝達する。また階層別パケット化部22は、配信制 御部23へ伝達している階層映像データの種類に対応し た階層コードをパケット識別用のデータ17として配信 制御部23へ伝達する。例えば、「フレームの高次レイ ヤデータ(DCT変換係数における高周波成分)を配信制御 部23へ伝達する場合には、階層コードとして5(2進 数表示で101)をパケット識別用のデータ17として 配信制御部23へ伝達する。また例えば、Pフレームの 基本レイヤデータ(DCT変換係数における低周波成分)を 配信制御部23へ伝達する場合には、パケット識別子用 の階層コードデータ17として2(2進数表示で01 0)を配信制御部23へ伝達する。配信制御部23は、 受信した階層別パケットデータ14をIPパケット化する と同時に、階層別パケット化部22から受信した階層コ ードデータ17をIPパケットのヘッダー部に添付し、パ ケットデータ出力部4より伝送網へと出力する。尚、階 層別データを識別する階層コードデータ17の情報をIP パケットのヘッダー部に添付する場合、例えばTOS(Type of Service)フィールドが利用可能である。

【0016】図2は、階層データ毎に付与する識別子 (スタートコード及び階層コード)の例を示している。I フレームの高次レイヤーデータの先頭には、スタートコードである0x000001B2を付加し、また階層コードとしては101を付加する。Iフレームの基本レイヤデータの場合

には、データの先頭にスタートコードとして0x00000100を付加し、また階層コードとしては001を付加する。同様にP,Bフレームの高次レイヤデータ及び基本レイヤデータの先頭にスタートコード及び階層コードを付加する。なお図2に示したスタートコード値及び階層コード値は一例であり、他の値を用いることももちろん可能である。

【OO17】図3は、階層化したES(Elementary Stream)データをPES(Packetized Elementary Stream)パケット化、RTP(Real-Time Protocol)パケット化、UDP(User Datagaram Protocol)パケット化、そしてIP(Internet Protocol)パケット化する過程を示している。尚、ESデータからUDPパケットデータへ変換する過程は、図1の階層別パケット化部22で行わる。またUDPパケットからIPパケットへの変換過程は、図1の配信制御部23で行われる。

【0018】初めにESのPESパケット化について説明す る。図3における30のEHは、ESのヘッダーを示す。I フレーム高次レイヤデータ31の先頭には、図2で説明 したスタートコード (0x000001B3) 及び階層コード (10 1)が付与されている。またIフレーム基本レイヤデータ 32の先頭には、図2で説明したスタートコード (0x00 000100) 及び階層コード(001) が付与されている。同 様に33~36の各階層データの先頭には、図2で説明 した識別子が添付されている。初めにESデータのヘッダ (EH30)部分を、PESパケット化する。図3では3 OのESヘッダー長がPESパケット最大長以下であるた め、EH30データは1つのPESパケットへと変換され る。40のPHは、PESヘッダーデータを示す。続いて3 1のIフレーム高次レイヤデータ(以下、I(H)データ と略す)を、図2で説明した識別子(スタートコード及 び階層コード)を基にPESパケット化する。図3では、 31のI(H) データ長が、PESパケット最大長を超えて いる場合を示しており、42、43の2つのPESパケッ トへと変換する。尚、ESからPESパケット化へのプロセ スについては、図4を用いて後述する。同様に32のI フレーム基本レイヤデータ(以下、I(L)データと略 す)を、図2で説明した識別子を基に44、45の2つ のPESパケットへと変換する。以下、33~36の各階 層データについても同様にPESパケットへと変換する。

【 O O 1 9 】次にPESパケットからRTPパケットへの変換 過程について説明する。但し、ここではPESパケットをRTPパケット化後UDPパケット化することを前提とする。そこで、初めにUDPパケットが伝送可能なデータ長より、RTPパケットが伝送できるデータ長について説明する。ここでUDPパケット長を8192バイトとし、UDPへッダー長を8バイトとすると、UDPパケットが伝送できるデータ長は8184バイトとなる。またRTPへッダー長を16バイトとすると、UDPパケットが伝送するデータのうち16バイトを減算した8168バイトが、実際

に伝送可能なデータ長となるので、PESパケットをRTPパ ケット化する際、最大長でも8168バイト以下で分割 後RTPパケット化しなければならない。以上より、RTPパ ケットが伝送可能なデータ長が規定されたので、PESパ ケットからRTPパケットへの変換過程について説明す る。40及び41からなるPESパケットが、前記816 8バイト以下である場合、50のRTPヘッダーを先頭に 付加しRTPパケットを形成する。40及び42からなるP ESパケットの場合は、前記8168バイトを超えるパケ ット長のため、2つのRTPパケットデータ52、53へ と分割し、また各々50のRTPヘッダーを付加してRTPパ ケットを形成する。40及び43、44、45からなる PESパケットについても同様に、8168バイト以下な ら1つのRTPパケットへと変換し、PESパケット長が81 68バイトを超える場合には、8168バイトごとに分 割し、RTPヘッダーを付加してRTPパケットを形成する。 尚、本説明では、UDPパケット長、UDPヘッダー長及びRT Pヘッダー長をある所定の定数値に設定して説明した が、この他の値、例えばUDPパケット長を4096バイ トに設定して分割パケット化を行っても良い。

【0020】続いてRTPパケットからUDPパケットを形成

する過程について説明する。50及び51から構成され

るRTPパケット長は、前述した通りUDPパケットが伝送可

能なデータ長以下に分割してRTPパケット化したので、 パケット長を変更せず先頭にUDPパケットへッダー60

を付加し、UDPパケットを構成する。以下同様に、50 のRTPパケットヘッダー及び52、53、54のRTPデー タからなるRTPパケットの先頭に、UDPパケットヘッダー を付加しUDPパケットを構成する。尚、ここではPESパケ ットをRTPパケット化し、さらにUDPパケット化する仮定 のもとパケット化プロセスについて説明したが、PESパ ケットを直接UDPパケット化することも可能である。ま た各パケット長やヘッダー長をある所定値に設定して説 明したが、本設定以外の値を用いることも可能である。 【0021】最後にUDPパケットからIPパケットへの変 換過程について説明する。基本的にUDPパケット長が、I Pパケットが伝送可能なデータ長以下である場合、UDPパ ケットの先頭にIPパケットヘッダーを付加しIPパケット を構成する。またUDPパケット長が、IPパケットが伝送 可能なデータ長を超える場合、 UDPパケットをIPパケッ トが伝送可能なデータ長に分割し、各々の分割UDPデー タの先頭にIPパケットヘッダーを付加してIPパケットを 構成する。図3において、60及び61からなるUDPパ ケットは、パケット長がIPパケットが伝送可能なデータ 長を超える場合を示しており、2つのデータ(71、7 2)に分割後、各々の先頭に70のIPパケットヘッダー を付加しIPパケットを構成する。同様に、60のUDPパ ケットヘッダーと62、63、64のUDPデータからな るUDPパケットも同様に、IPパケットが伝送可能なデー タ長に分割し、各々の分割データの先頭にIPパケットへ ッダー70を付加してIPパケットを構成する。

【 O O 2 2 】続いて図 3 におけるエレメンタリー・ストリーム (ES) からペス・パケット (PES) への変換プロセスを、図 4 のフローチャートを用いて説明する。

【0023】(1) パケット化処理がスタートする と、ESからPESへの変換プログラムが開始され、PESパケットヘッダーを作成し、入力用ESデータが有るかどうか を判断する(ステップ80、81、82)。

- (2) ステップ82の判断において、ESデータが存在する場合には、ESデータの読み込みを行い、PESパケット・データ用に用意したバッファに空き領域が無いかどうかを判断する。バッファサイズとしては、PESパケットが伝送可能な最大データ長に設定したが、この他の値を用いることも可能である。(ステップ83、84)。
- (3) ステップ84の判断において、バッファに空き 領域が有る場合は、続いて読み込んだESデータがスター ト・コード及び階層コードかどうかを判断する(ステッ プ85)。
- (4) ステップ85の判断において、読み込んだESデータがスタート・コード及び階層コードでない場合は、PESパケット・データ用に用意したバッファに書き込み、次に読み込むべきESデータが存在するかどうかを判断する(ステップ86、82)。
- (5) ステップ84の判断において、バッファに空き 領域が無い場合には、PESパケット作成を完了し、新規 のPESパケットヘッダーを作成する。また読み込んだES データがスタート・コード及び階層コードかどうかを判 断する(ステップ90、91、85)。
- (6) ステップ85の判断において、読み込んだESデータがスタート・コード及び階層コードである場合は、PESパケット作成を完了する。また新規のPESパケットへッダーを作成し、読み込んだデータをバッファに書き込み、次に読み込むべきESデータが存在するかどうかを判断する(ステップ87、88、89、82)。
- (7) ステップ82の判断において、読み込むべきES データが存在しない場合、続いて途中まで作成したPES パケットがあるかどうかを判断する(ステップ92)。
- (8) ステップ92の判断において、作成途中のPES パケットが有る場合には、PESパケットを完成し、動作終了となる(ステップ93、94)。また作成途中のPE Sパケットが無い場合には、そのまま終了となる(ステップ94)。

【 0 0 2 4 】以上がエレメンタリー・ストリーム (ES) からペス・パケット (PES) への変換プロセスである。

【0025】図5は、PESパケットからRTPパケットへの変換プロセスをフローチャート化したものであり、図5を用いてPESパケットからRTPパケットへの変換プロセスを説明する。

【 O O 2 6 】 (1) パケット化処理がスタートする と、PESパケットからRTPパケットへの変換プログラムが 開始され、RTPパケットヘッダーを作成し、入力用PESデータが有るかどうかを判断する(ステップ180、181、182)。

- (2) ステップ182の判断において、PESデータが存在する場合には、PESデータの読み込みを行い、RTPパケット・データ用に用意したバッファに空き領域が無いかどうかを判断する。バッファサイズとしては、例えば図3を用いて前述した様にRTPパケットが伝送可能な最大データ長(8168バイト)に設定したが、この他の値を用いることも可能である。(ステップ183、184)。
- (3) ステップ184の判断において、バッファに空き領域が有る場合は、続いて読み込んだPESデータがPES ヘッダーの先頭データかどうかを判断する(ステップ185)。
- (4) ステップ185の判断において、読み込んだPE SデータがPESヘッダーの先頭データでない場合は、RTP パケット・データ用に用意したバッファに書き込み、次に読み込むべきPESデータが存在するかどうかを判断する(ステップ186、182)。
- (5) ステップ184の判断において、バッファに空き領域が無い場合には、RTPパケット作成を完了し、新規のRTPパケット・ヘッダーを作成する。また読み込んだPESデータがPESヘッダーの先頭データかどうかを判断する(ステップ190、191、185)。
- (6) ステップ185の判断において、読み込んだPE SデータがPESヘッダーの先頭データである場合は、RTP パケット作成を完了する。また新規のRTPパケットヘッダーを作成し、読み込んだデータをバッファに書き込み、次に読み込むべきPESデータが存在するかどうかを判断する(ステップ187、188、189、182)。
- (7) ステップ182の判断において、読み込むべき PESデータが存在しない場合、続いて途中まで作成したR TPパケットがあるかどうかを判断する(ステップ19 2)。
- (8) ステップ192の判断において、作成途中のRT Pパケットが有る場合には、RTPパケットを完成し、動作終了となる(ステップ193、194)。また作成途中のRTPパケットが無い場合には、そのまま終了となる(ステップ194)。

【 O O 2 7 】尚、RTPパケットからUDPパケットへの変換は、RTPパケットデータを読み込み、RTPパケットデータの先頭にUDPヘッダーを添付するのみである。

【0028】以上説明したように、I,P,B各フレームの 低周波成分(基本レイヤ)データ及び高周波成分(高次レ イヤ)データを各々異なるパケット(上記の説明ではIP パケット)で伝送することにより、伝送網が輻輳しパケ ット廃棄が発生する場合、重要度の低いデータ(指定し たフレーム且つレイヤのデータ)のみを伝送途中のノー ド(パケットの廃棄、或いは複製を行う機能を有する装置)においてパケット廃棄処理を行い、重要度の高いデータを伝送するパケットを優先的に配信することが出来る。また、複数の端末(クライアント)に対して異なる品質のビデオデータをマルチキャスト配信する場合、所定品質のビデオ再生を行うのに必要なデータを伝送するパケットを選択的に複製し、配信することが出来る。尚、本発明の説明では、階層符号化した映像信号の配信について説明したが、其の他の階層データ、例えば階層的に符号化した音響信号についても同様の配信が可能であり、伝送網が輻輳した場合、重要度の低い音響信号から優先的に廃棄が可能であるといった効果を容易に得る

【0029】尚、本発明の説明では、MPEG方式で階層符号化した映像信号(ES:Elementary Stream)のパケット化配信について具体的に説明したが、其の他の階層データ、例えばウエーブレット方式による階層符号化データや階層的に符号化した音響データについても同様のパケット化配信が可能である。以上のように階層的に符号化したデータを各階層毎にパケット化し、複数チャンネルを用いずとも1チャンネル方式にて階層符号化データ受信装置へ配信することにより、伝送網が輻輳した場合、重要度の低い階層の映像データや音響データを伝送しているパケットから優先的に廃棄処理を行うことにより、映像品質や音響品質の劣化を抑制した伝送網の輻輳軽減が可能であるといった効果を得ることが出来る。

#### [0030]

ことが出来る。

【発明の効果】本発明による階層符号化データ配信装置によれば、1ビデオ番組データを1チャンネルで配信することができるので、複数階層からなる複数のビデオ番組の配信を行う場合、ビデオ番組を配信するのに要するアドレスやポートを少なくすることが出来る。また、本発明の階層符号化データ配信装置によれば、1ビデオ番組データを1チャンネルで配信する際に、伝送網が輻輳した場合、画質に影響の少ない映像データを伝送するパケットのみを選択的に廃棄可能であり、パケット廃棄時における画質劣化を抑制することが出来る。さらに、複数の端末に階層符号化データをマルチキャスト配信する場合、指定したフレーム且つ周波数成分のデータを伝送するパケットのみを選択的に複製し配信することが可能であり、受信端末の処理能力に対応したデータ量の映像データを配信することが出来る。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態による階層符号化データ伝送 装置の構成を示したブロック図である。

【図2】階層データ毎に付与する識別子の例を示した図である。

【図3】階層化したESデータをPESパケット化、RTPパケット化、UDPパケット化、そしてIPパケット化する過程を示した図である。

【図4】ESからPESパケット化へのプロセスについて示したフローチャート図である。

【図5】PESからRTPパケット化へのプロセスについて示したフローチャート図である。

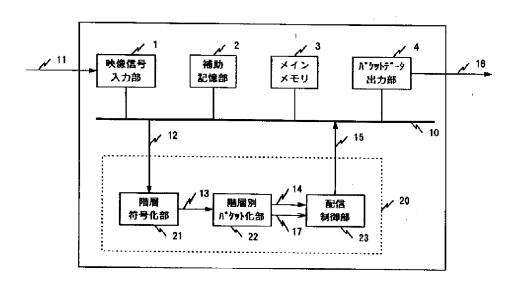
### 【符号の説明】

1:映像信号入力部、2:補助記憶部、3:メインメモリ、4:パケットデータ出力部、20:中央演算処理部、21:階層符号化部、22:階層別パケット化部、

23:配信制御部、30:エレメンタリー・ストリーム・ヘッダー、31~36:階層符号化映像データ、40:ペス・パケット・ヘッダー、41~45:ペス・パケット・データ、50:RTPパケット・ヘッダー、51~54:RTPパケット・データ、60:UDPパケット・ヘッダー、61~64:UDPパケット・データ、70:IPパケット・ヘッダー、71~78:IPパケット・データ。

# 【図1】

### 図 1

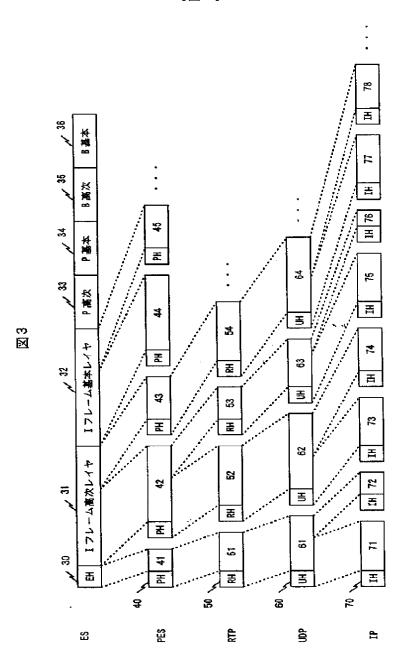


# 【図2】

### 図 2

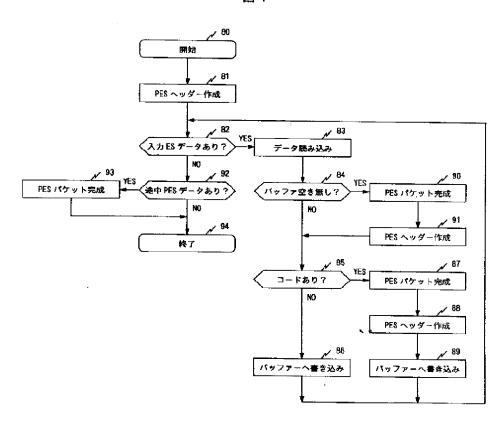
データ項目	Iフレーム高次	Iフレーム基本	Pフレーム高次	Pフレーム基本	Bフレーム高次	Bフレーム基本
スタートコード	0x000001B2	0x00000100	0x000001B2	0x00000100	0×000001B2	0x00000100
階層コード	101	001	110	010	111	011

【図3】



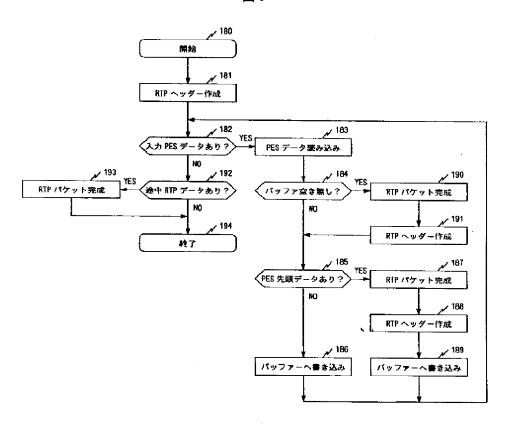
**[**34]

図4



### 【図5】

### 図 5



# フロントページの続き

(72)発明者 生澤 満

東京都国分寺市東恋ケ窪一丁目280番地 株式会社日立製作所中央研究所内

(72) 発明者 三村 到

東京都国分寺市東恋ケ窪一丁目280番地 株式会社日立製作所中央研究所内 (72)発明者 亀山 達也

東京都国分寺市東恋ケ窪一丁目280番地 株式会社日立製作所中央研究所内

Fターム(参考) 5CO59 KKO1 MAOO MAO4 MAO5 MA14

MA31 PP05 PP06 PP07 RB03

RB09 RB17 RC22 SS06 UA02

UA12 UA14 UA29 UA38 UA39

5C064 AA06 AB04 AC01 AD02 AD14

BC10 BC16 BD08